

## REGULAMIN REKRUTACJI I UCZESTNICTWA W PROJEKCIE „Programista i grafik komputerowy - kwalifikacje przyszłości”

### 1. Postanowienia ogólne

Niniejszy dokument określa ramowe zasady i warunki uczestnictwa w Projekcie „Programista i grafik komputerowy - kwalifikacje przyszłości”

### 2. Definicje

**2.1 Projekt** – „Programista i grafik komputerowy - kwalifikacje przyszłości”, numer RPSW.08.05.03-26-0044/17 realizowany w ramach RPSW.08.05.03 Edukacja formalna i pozaformalna osób dorosłych, numer konkursu RPSW.08.05.03-IZ.00-26-127/17

**2.2 Organizator:** BSMART SP. Z O.O., ul. Langiewicza 28/73, 70-263 Szczecin

**2.3 Biuro projektu:** Piotrkowska 10a, 25-510 Kielce

### 3. Terytorialny i czasowy zakres projektu

Projekt jest realizowany od 01.03.2018 r. do 31.08.2019 r. Obszarem realizacji Projektu jest województwo świętokrzyskie.

### 4. Cel projektu

Do 31 sierpnia 2019 r. nastąpi wzrost kwalifikacji informatycznych istotnych na rynku pracy wśród 50 osób dorosłych z woj. świętokrzyskiego, powiatów: kieleckiego, miasta Kielce, koneckiego, opatowskiego, ostrowieckiego, które z własnej inicjatywy uczestniczą w kursach kwalifikacyjnych.

### 5. Zakres wsparcia w ramach projektu

1. W ramach Projektu przyjmuje się do realizacji następujące bezpłatne formy wsparcia:

a) kwalifikacyjny kurs zawodowy „Wykonywanie i realizacja projektów multimedialnych” – kwalifikacja A.25 (390 h zajęć)

b) kwalifikacyjny kurs zawodowy „Tworzenie aplikacji internetowych i baz danych oraz administrowanie bazami” – kwalifikacja E.14 (455 h zajęć)

2. W ramach projektu zostanie również przeprowadzony zewnętrzny egzamin, którego celem jest potwierdzenie uzyskana kwalifikacji zawodowych.

3. Miejsce realizacji wsparcia: sale szkoleniowe na terenie woj. świętokrzyskiego.

### 6. Kryteria uczestnictwa

**6.1** Uczestnikiem projektu może być osoba, spełniająca łącznie następujące warunki:

- ukończone 18 lat (na dzień przystąpienia do projektu)

- osoba fizyczna ucząca się, pracująca lub zamieszkująca na terenie woj. świętokrzyskiego, w jednym z nast. powiatów: koneckim, kieleckim, miasto Kielce, opatowskim, ostrowieckim i (zgodnie z przepisami KC)

- osoba zainteresowana z własnej inicjatywy uzupełnieniem lub podnoszeniem kwalifikacji zawodowych

- osoba posiadająca min. podstawową wiedzę z zakresu zgodnego z wybranym kursem (wynik testu wiedzy IT min. 60% pkt)

- osoba, która nie korzysta z tego samego typu wsparcia w ramach innych projektów EFS

**6.2** Dodatkowe (nieobligatoryjne) kryteria naboru:

1) os. w wieku 50 lat i więcej (ukończone 50 lat w momencie przystąpienia do projektu) - 4 pkt

2) os. o niskich kwalifikacjach (do ISCED 3 włącznie, tj. liceum, technikum, zasadnicza szkoła zawodowa)

- 4 pkt

**Projekt „Programista i grafik komputerowy - kwalifikacje przyszłości!”**

Biuro projektu: ul. Piotrkowska 10a, 25-510 Kielce

e-mail: [kielce@szkoleniaunijne.com.pl](mailto:kielce@szkoleniaunijne.com.pl), tel. 531 388 859

- 3) kobiety - 3 pkt
- 4) os. niepełnosprawne (na podst. orzeczenia o niepełnosprawności) - 2 pkt
- 5) os., które uzyskały wynik testu komputerowego na poziomie min. 90% pkt - 1 pkt

## 7. Kwalifikacja do Projektu

7.1 Rekrutacja do projektu trwa od 04 lipca 2018 r. 31.08.2018 r.

7.2 Organizator zastrzega sobie prawo do wydłużenia rekrutacji lub przeprowadzenia rekrutacji dodatkowej w sytuacji wystąpienia problemu z naborem uczestników, o czym poinformuje na stronie internetowej [www.szkoleniaunijne.com.pl](http://www.szkoleniaunijne.com.pl).

7.3 W czasie trwania rekrutacji osoby zainteresowane udziałem w projekcie muszą złożyć wypełniony i podpisany formularz zgłoszeniowy oraz test wiedzy IT, a także w przypadku os. niepełnosprawnych orzeczenie o niepełnosprawności. Dokumenty składane są elektronicznie w formie skanu lub jpg na adres: [kielce@szkoleniaunijne.com.pl](mailto:kielce@szkoleniaunijne.com.pl), a następnie w przypadku zakwalifikowania do projektu formularz i test dostarczane są w oryginale w sposób wskazany w punkcie 7.8.

7.4 Organizator utworzy listę osób zakwalifikowanych do projektu oraz listę rezerwową (wg ilości punktów i w ostateczności wg kolejności zgłoszeń) i poinformuje w ciągu 7 dni od momentu zakończenia rekrutacji osoby zgłoszone do udziału w kursie o wynikach rekrutacji, pisemnie lub na e-mail wskazany w formularzu zgłoszeniowym.

7.5 Osoby z list rezerwowych będą kwalifikowane do projektu w przypadku rezygnacji osób z list podstawowych.

7.6 Każda osoba zakwalifikowana do projektu musi dostarczyć w dniu przystąpienia do pierwszej formy wsparcia następujące własnoręcznie podpisane dokumenty:

- oryginalny formularz zgłoszeniowy i test wiedzy (o którym mowa w pkt 7.3)
- deklarację udziału w projekcie i spełnienia kryteriów kwalifikowalności
- oświadczenie dotyczące danych osobowych
- oświadczenia o niekorzystaniu z tego samego typu wsparcia w innych projektach UE w ramach EFS
- umowę uczestnictwa w projekcie

7.7 Dokumenty wymienione w punkcie 7.3 są udostępnione na stronie projektu: [szkoleniaunijne.com.pl](http://szkoleniaunijne.com.pl) oraz w Biurze projektu, a także na prośbę osoby zgłaszającej się do projektu mogą zostać wysłane na podany przez nią adres e-mail.

7.8 Dokumenty wymienione w punkcie 7.6 należy dostarczyć w terminie wyznaczonym przez Organizatora osobiście na adres Biura Projektu lub przesłać pocztą tradycyjną lub dostarczyć w dniu i miejscu wskazanym przez Organizatora w korespondencji mailowej.

## 8. Ogólne warunki uczestnictwa w kursach

8.1 UDZIAŁ W PROJEKCIE JEST CAŁKOWICIE BEZPŁATNY

8.2 Osoba, która ukończy kurs otrzyma zaświadczenie o ukończeniu kursu kwalifikacyjnego zgodnie ze wzorem MEN.

8.3 Warunkiem ukończenia kursu jest obecność Uczestnika w czasie co najmniej 80% godzin lekcyjnych objętych kursem. Uczestnik poświadczają obecność własnoręcznym podpisem na liście obecności.

8.4 Nieusprawiedliwione opuszczenie przez Uczestnika więcej niż 20% godzin przewidzianych na realizację kursu może skutkować koniecznością zwrotu kosztu kursu, poniesionego przez Organizatora.

## 9. Obowiązki Uczestników i Organizatora projektu

9.1 Uczestnik projektu zobowiązuje się do:

- 1) Przestrzegania niniejszego Regulaminu

Projekt „Programista i grafik komputerowy - kwalifikacje przyszłości!”

Biuro projektu: ul. Piotrkowska 10a, 25-510 Kielce  
e-mail: [kielce@szkoleniaunijne.com.pl](mailto:kielce@szkoleniaunijne.com.pl), tel. 531 388 859

- 2) Punktualnego, regularnego i aktywnego uczestnictwa w zajęciach, podpisywania list obecności oraz wszystkich innych dokumentów związanych z realizacją projektu
- 3) Odbycia praktyki zawodowej w wymiarze: E.14 - 60 h/osobę, A.25 - 50h/osobę (w tym praktyka realizowana zdalnie)
- 4) Przystąpienia do egzaminu zewnętrznego w terminie wyznaczonym przez Organizatora
- 5) Przynoszenia na zajęcia otrzymanych materiałów dydaktycznych i szkoleniowych
- 6) Korzystania z powierzonych mu urządzeń zgodnie z instrukcją obsługi
- 7) Poddawania się monitoringowi zgodnie z zasadami o których mowa w pkt.11 niniejszego Regulaminu
- 8) Zachowania zgodnie z zasadami współżycia społecznego, zgodnego z ogólnymi normami moralnymi i etycznymi w stosunku do trenerów, szkoleniowców, wykładowców, osób realizujących projekt i uczestników projektu

**9.2** Organizator projektu zobowiązuje się do:

- 1) zapewnienia odpowiedniego zaplecza lokalowego i technicznego niezbędnego do przeprowadzenia kursów,
- 2) zapewnienia materiałów dydaktycznych i szkoleniowych, niezbędnych do realizacji szkoleń oraz przerwy kawowej,
- 3) zapewnienia poczęstunku podczas zajęć
- 4) wydania zaświadczenia o ukończeniu kursu oraz zorganizowania egzaminu zewnętrznego potwierdzającego uzyskanie kwalifikacji.

**9.3** Monitoring i sprawozdawczość będą prowadzone zgodnie z wytycznymi dotyczącymi projektów współfinansowanych z EFS. W projekcie przeprowadzona zostanie ewaluacja początkowa, bieżąca i końcowa.

## **10. Zasady rezygnacji z uczestnictwa w projekcie**

**10.1** Rezygnacja z udziału w projekcie możliwa jest tylko w uzasadnionych przypadkach.

**10.2** Uzasadnione przypadki, o których mowa w pkt. 10.1 niniejszego paragrafu mogą wynikać z przyczyn natury zdrowotnej lub działania siły wyższej i z zasady nie mogą być znane przez Uczestnika w momencie rozpoczęcia udziału w projekcie.

**10.3** Organizator zastrzega sobie prawo do skreślenia Uczestnika z listy uczestników kursu w przypadku naruszenia przez niego niniejszego Regulaminu oraz zasad współżycia społecznego w szczególności w przypadku naruszenia nietykalności cielesnej innego słuchacza, trenera lub pracownika Biura projektu, udowodnionego aktu kradzieży lub szczególnego wandalizmu.

**10.4** W przypadku nieuzasadnionej rezygnacji z udziału w projekcie Uczestnik jest zobowiązany zwrócić otrzymane materiały dydaktyczne i szkoleniowe oraz ewentualne koszty wsparcia, określone w umowie uczestnictwa w projekcie.

## **11. Proces monitoringu i oceny**

**11.1** Zgodnie z wymogami Projektu wszyscy Uczestnicy podlegają procesowi monitoringu, mającemu na celu ocenę skuteczności działań podjętych w ramach Projektu.

**11.2** W celu przeprowadzenia procesu monitoringu i ewaluacji Uczestnicy Projektu są zobowiązani do udzielania informacji na temat rezultatów uczestnictwa w Projekcie przedstawicielom upoważnionych Instytucji.

**11.3** W ciągu 4 tygodni po zakończeniu udziału w projekcie Uczestnicy Projektu udostępnią dane dotyczące statusu na rynku pracy oraz informacje nt. udziału w kształceniu lub szkoleniu oraz uzyskania kwalifikacji lub nabycia kompetencji.

## **12 Postanowienia końcowe**

**12.1** W ramach projektu Organizator nie pokrywa żadnych kosztów, które nie zostały uwzględnione w niniejszym regulaminie.

**Projekt „Programista i grafik komputerowy - kwalifikacje przyszłości!”**

Biuro projektu: ul. Piotrkowska 10a, 25-510 Kielce  
e-mail: [kielce@szkoleniaunijne.com.pl](mailto:kielce@szkoleniaunijne.com.pl), tel. 531 388 859

- 12.2** Sprawy nieuregulowane niniejszym Regulaminem rozstrzygane są przez Organizatora projektu.
- 12.3** Organizator projektu zastrzega sobie możliwość dokonywania zmian w w/w regulaminie, o czym informuje niezwłocznie Uczestnika projektu, jednakże wszelkie zmiany niniejszego regulaminu wymagają formy pisemnej pod rygorem nieważności.
- 12.4** Ostateczna interpretacja „Regulaminu Projektu” należy do BSMART S P. Z O.O. w oparciu o wytyczne dla instytucji biorących udział we wdrażaniu Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Świętokrzyskiego na lata 2014-2020,
- 12.5** Regulamin wchodzi w życie z dniem 04 lipca 2018 roku i obowiązuje w całym okresie realizacji projektu.

**Projekt „Programista i grafik komputerowy - kwalifikacje przyszłości!”**

Biuro projektu: ul. Piotrkowska 10a, 25-510 Kielce  
e-mail: [kielce@szkoleniaunijne.com.pl](mailto:kielce@szkoleniaunijne.com.pl), tel. 531 388 859