

„Programista, grafik, administrator - kwalifikacje przyszłości!”

OZNACZENIA		
GRUPY	PRZEDMIOT	LICZBA GODZIN
EFEKTÓW		

PRZEDMIOTY TEORETYCZNE

PKZ	WITRYNY I APLIKACJE INTERNETOWE	10	110
E14		90	
KPS		10	
PKZ	SYSTEMY BAZ DANYCH	5	60
E14		55	
KPS		0	
PDG	PODSTAWY DZIAŁALNOŚCI GOSPODARCZEJ I PODSTAWY PRZEDSIĘBIORCZOŚCI	25	
JOZ	JĘZYK OBCY ZAWODOWY	25	

PRZEDMIOTY PRAKTYCZNE

PKZ	ADMINISTRACJA BAZAMI DANYCH	5	110
E14		100	
OMZ		5	
PKZ	PROGRAMOWANIE APLIKACJI INTERNETOWYCH	10	125
E14		100	
OMZ		5	

SUMA 455

PRAKTYKI ZAWODOWE 60

verte

„Programista, grafik, administrator - kwalifikacje przyszłości!”

1. EFEKTY KSZTAŁCENIA WŁAŚCIWE DLA KWALIFIKACJI
E.14. Tworzenie aplikacji internetowych i baz danych oraz administrowanie bazami
Tworzenie stron internetowych
<p>Uczestnik kursu:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) posługuje się hipertekstowymi językami znaczników; 2) tworzy strony internetowe za pomocą hipertekstowych języków znaczników; 3) tworzy kaskadowe arkusze stylów (CSS); 4) wykorzystuje kaskadowe arkusze stylów (CSS) do opisu formy prezentacji strony internetowej; 5) rozpoznaje funkcje edytorów spełniających założenia WYSIWYG; 6) tworzy strony internetowe za pomocą edytorów spełniających założenia WYSIWYG; 7) projektuje strukturę witryny internetowej; 8) wykonuje strony internetowe zgodnie z projektami; 9) stosuje reguły walidacji stron internetowych; 10) testuje i publikuje witryny internetowe; 11) stosuje różne modele barw; 12) przestrzega zasad cyfrowego zapisu obrazu; 13) wykonuje projekt graficzny witryny internetowej; 14) tworzy grafikę statyczną i animacje jako elementy stron internetowych; 15) zmienia atrybuty obiektów graficznych i modyfikuje obiekty graficzne; 16) przetwarza i przygotowuje elementy graficzne, obraz i dźwięk do publikacji w Internecie; 17) przestrzega zasad komputerowego przetwarzania obrazu i dźwięku.
Tworzenie baz danych i administrowanie bazami danych
<p>Uczestnik kursu:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) korzysta z funkcji strukturalnego języka zapytań; 2) posługuje się strukturalnym językiem zapytań do obsługi baz danych; 3) projektuje i tworzy relacyjne bazy danych; 4) importuje dane do bazy danych; 5) tworzy formularze, zapytania i raporty do przetwarzania danych; 6) instaluje systemy baz danych i systemy zarządzania bazami danych; 7) modyfikuje i rozbudowuje struktury baz danych; 8) dobiera sposoby ustawiania zabezpieczeń dostępu do danych; 9) zarządza bazą danych i jej bezpieczeństwem; 10) określa uprawnienia poszczególnych użytkowników i zabezpieczenia dla nich; 11) udostępnia zasoby bazy danych w sieci; 12) zarządza kopiami zapasowymi baz danych i ich odzyskiwaniem; 13) kontroluje spójność baz danych; 14) dokonuje naprawy baz danych.
Tworzenie aplikacji internetowych
<p>Uczestnik kursu:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) korzysta z wbudowanych typów danych; 2) tworzy własne typy danych; 3) przestrzega zasad programowania; 4) stosuje instrukcje, funkcje, procedury, obiekty, metody wybranych języków programowania; 5) tworzy własne funkcje, procedury, obiekty, metody wybranych języków programowania; 6) wykorzystuje środowisko programistyczne: edytor, kompilator i debugger; 7) kompiluje i uruchamia kody źródłowe; 8) wykorzystuje języki programowania do tworzenia aplikacji internetowych realizujących zadania po stronie serwera; 9) stosuje skrypty wykonywane po stronie klienta przy tworzeniu aplikacji internetowych; 10) wykorzystuje frameworki do tworzenia własnych aplikacji; 11) pobiera dane aplikacji i przechowuje je w bazach danych; <p>testuje tworzoną aplikację i modyfikuje jej kod źródłowy;</p>

„Programista, grafik, administrator - kwalifikacje przyszłości!”

- 12) dokumentuje tworzoną aplikację;
- 13) zamieszcza opracowane aplikacje w Internecie;
- 14) zabezpiecza dostęp do tworzonych aplikacji.